

Internet, c'est quoi ?

Internet est un système mondial d'interconnexion de réseaux informatiques, utilisant un ensemble standardisé de protocoles de transfert de données et permettant de connecter les ordinateurs entre eux en passant par les lignes téléphoniques.

Un peu d'histoire

1969 : Connexion des premiers ordinateurs entre 4 universités américaines, naissance d'Arpanet

1971 : Premier courrier électronique

1979 : Création des NewsGroups (forums de discussion) par des étudiants américains

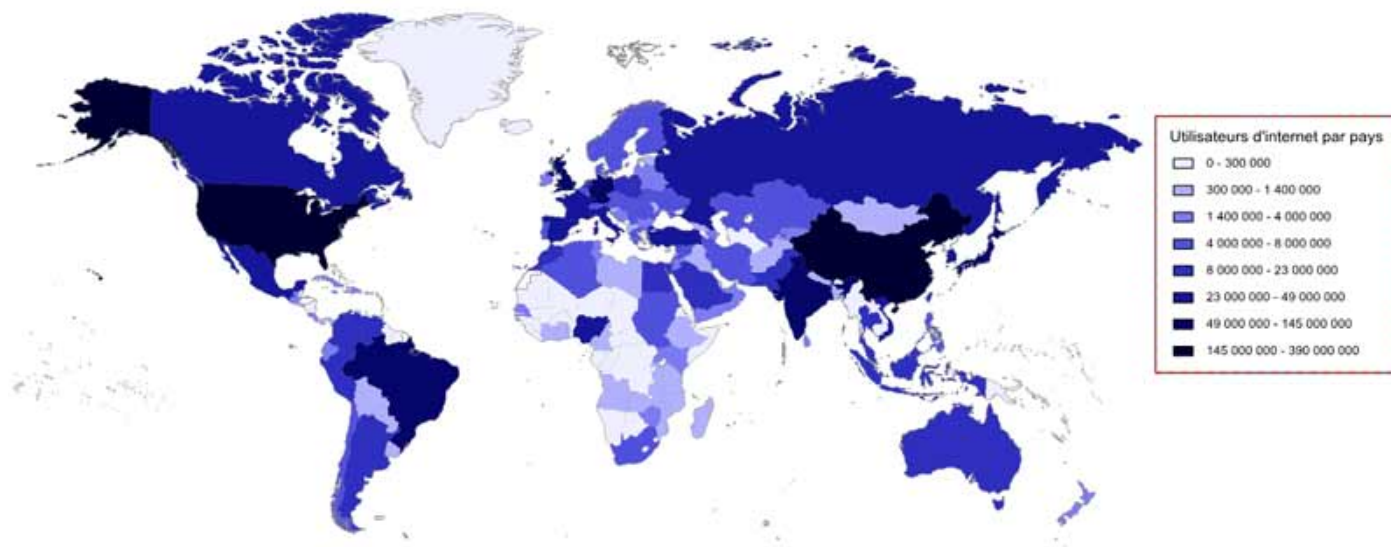
1983 : Arpanet devient avant tout un projet universitaire et se nomme ArpaInternet

1991 : Annonce publique du World Wide Web, le principe ayant été défini quelques années auparavant par un informaticien du CERN

1993 : Apparition du Navigateur web NCSA Mosaic



De nos jours, l'utilisation d'internet s'est largement développée avec l'apparition de nouvelles technologies.



Aujourd'hui, Internet c'est beaucoup plus que la consultation de pages, c'est un outil de travail en ligne, interactif, communautaire, intelligent, qui vous permet de trouver une information très rapidement, communiquer avec ses proches presque gratuitement partout dans le monde, s'informer en direct...

Les différents services accessibles via Internet

- le **World Wide Web** plus communément appelé Web, est un service permettant de consulter à l'aide d'un navigateur, des documents multimédias reliés entre eux par des liens hypertextes.

On parle de la toile en français. Pourquoi ? Simplement parce que si on imagine tout le réseau de câbles reliant les ordinateurs entre eux, on aurait une toile semblable aux toiles d'araignées. Il existe des ordinateurs puissants appelés serveurs, qui ont pour rôle soit de relayer la connexion Internet entre les ordinateurs, soit d'héberger les sites Internet afin qu'ils soient visibles pour tous en tapant leur adresse.

- le **courrier électronique**, service permettant la transmission de messages électroniques d'un émetteur vers un destinataire via Internet (mail ou courriel).
- la **messagerie instantanée**, service permettant l'échange instantané de messages textuels, oraux, visuels (skype) entre plusieurs ordinateurs.
- la **téléphonie**, service permettant de converser vocalement entre 2 ordinateurs.



- les **systèmes de partage de fichiers (P2P)**, systèmes pair-à-pair (peer to peer) qui permettent à plusieurs ordinateurs d'échanger entre eux très facilement des fichiers informatiques par Internet.

Quelques définitions

FAI ou Fournisseur d'accès à Internet

Prestataire qui propose une connexion à Internet (Orange, Free...).



ADSL

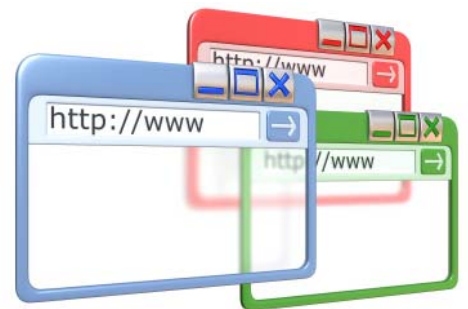
Asymmetric Digital Subscriber Line. Cette technologie de transmission de données sur le réseau téléphonique filaire permet des hauts débits... descendants. « Asymétrique » signifie en effet que l'abonné est plus placé en position de consommateur que de diffuseur de l'information.

Protocole

Un protocole est un ensemble de règles qui définissent un langage afin de faire communiquer plusieurs ordinateurs. Ils ont définis par des normes.

HTTP

Hyper Text Transfer Protocol. Protocole de transmission de ressources sur le Web. Ses caractéristiques – légèreté, absence de session, demande de ressource effectué par le client – ont permis le développement du World Wide Web et des moteurs de recherche.



URL

Uniform Ressource Locator. Chaque ressource du Net dispose de son adresse, écrite dans un format standard. Dès lors il est possible de référencer un document dans un autre (notion d'hypertexte), d'indexer et de cartographier le Web (moteurs de recherche), mais aussi de suivre les traces d'un internaute qui surfe sur Internet (logiciels de contrôle parental, surveillance policière).

HTML

Hyper Text Mark-Up Language. Langage décrivant un contenu hypertextuel : il permet d'indiquer dans une page où placer le texte, les images, les vidéos, les liens vers d'autres ressources, etc. Proposé en 1989 par Tim Berners-Lee, ce format, qui a donné naissance au World Wide Web, connaît aujourd'hui plusieurs versions.

Site Web

Un site web est un ensemble de pages Web hyperliées entre elles et mises en ligne à une adresse Web.

Serveur

Dans un réseau informatique, un serveur est à la fois un ensemble de logiciels et l'ordinateur les hébergeant dont le rôle est de répondre de manière automatique à des demandes envoyés par des clients – ordinateur et logiciel – via le réseau.



Hébergeur

Société proposant l'hébergement de sites web sur ses serveurs. L'hébergeur donne accès à tous les internautes au contenu déposé dans leur compte par les webmasters.

Navigateur

Logiciel permettant de « surfer » sur le Web. Après une période de guerre des standards, la compétition entre les différents navigateurs se situe désormais sur la rapidité et la fiabilité (Chrome, Firefox, Safari, Internet explorer...).

Moteur de recherche

Des robots explorent le Web de lien en lien et récupèrent des informations. Ces informations sont ensuite indexées et vont formées une base de données des mots contenus dans les pages. Une interface de recherche permet de restituer aux utilisateurs des résultats classés par ordre de pertinence.

Quelques exemples : Google, Duckduck go, Yahoo!, Bing, Exalead, Voila

Annuaire

Collection de fiches descriptives de sites hiérarchisées en catégories et sous catégories. Pour faire référencer son site, il faut en faire la demande.

Quelques exemples :

<http://fr.yahoo.com/directory/>

<http://www.dmoz.org/>

Web 2.0

On appelle ainsi une évolution du Web vers davantage d'interaction et de participation des internautes. Beaucoup de services « Web 2.0 » offrent l'avantage d'être enchâssables les uns dans les autres, à l'instar des cartes géographiques de Google Maps.

